
SEMAINE DE PRIÈRE DES ENFANTS
2026
Ancrés dans la Bible, focalisés sur la mission
La Bible
GUIDE DE L'ANIMATEUR
3 - 6 ANS

Les 8 rencontres

Premier sabbat	Ancrés dans les Écritures
Dimanche	Marche avec Dieu
Lundi	Peu, c'est beaucoup
Mardi	Vis ta vie pour Jésus
Mercredi	Écoute le Saint-Esprit
Jeudi	Prie et agis
Vendredi	Partage le message
Deuxième sabbat	Aimer comme Jésus

La grande histoire de Dieu

Création	Chute	Rédemption	Restauration

MODE D'EMPLOI — Livret 3-6 ANS

Petits (maternelle) : tout à l'oral, avec gestes et images. On raconte le texte, on ne le fait pas lire.

Chaque rencontre suit le même chemin : on situe le jour (frise « grande histoire » et verset), on lance par une amorce, on écoute le texte du jour où l'animateur nomme le fil de grâce, on vérifie puis on approfondit par les questions, on s'émerveille avec « Le saviez-vous ? », on renforce par un jeu et son débrief, on répond à Dieu par l'IPAD, on prolonge à la maison, on répond personnellement à Jésus, et l'on conclut.

Les 4 règles non négociables

- Un seul niveau à la fois : ce livret est pensé pour les 3-6 ANS. Utilise le livret adapté à chaque groupe.
- Aucune théologie du « prie et tu seras sauvé du danger » : Dieu est avec nous que le danger passe ou non (les questions en gras corrigent ce point).
- Aucune pseudo-preuve : « Le saviez-vous ? » ne contient que des faits vérifiables (bibliques, historiques, littéraires).
- La grâce avant le comportement : chaque jour dit d'abord ce que Christ a fait (l'Évangile) avant ce que l'enfant doit faire.

La grande histoire de Dieu

Chaque rencontre suit le même chemin : on situe le jour (frise « grande histoire » et verset), on lance par une amorce, on écoute le texte du jour où l'animateur nomme le fil de grâce, on vérifie puis on approfondit par les questions, on s'émerveille avec « Le saviez-vous ? », on renforce par un jeu et son débrief, on répond à Dieu par l'IPAD, on prolonge à la maison, on répond personnellement à Jésus, et l'on conclut.

Création	Chute	● Rédemption	Restauration

Comment lire la frise : en haut de chaque rencontre, cette frise reprend les quatre grands moments du récit biblique, et l'étape du jour s'y allume en couleur (ici, en exemple, la Rédemption). Avant de lire le texte, montre-la aux enfants et situe la leçon : « Aujourd'hui, nous sommes ici. » Elle aide l'enfant à voir que chaque histoire n'est pas isolée, mais un morceau d'un seul grand récit qui va de la Création à la nouvelle création, et qui conduit tout entier à Jésus.

Au premier sabbat, les quatre étapes sont allumées ensemble : cette première rencontre embrasse toute l'histoire d'un coup.

Trois habitudes à installer

- L'IPAD est une habitude quotidienne à garder pour la vie (parler à Dieu, l'écouter, agir). Encourage l'enfant à la refaire chaque matin, même après la semaine.
- Collection de versets : chaque jour ajoute un verset à une collection de 8. On révise en cumulant, et on célèbre la collection complète au 2e sabbat (petit diplôme, applaudissements, goûter).
- L'invitation à répondre à Jésus est offerte, jamais imposée : laisse un vrai silence, respecte la liberté de chaque enfant.

Nommer le fil de grâce (repère pour l'animateur)

Sous chaque texte du jour, une ligne s'intitule « Fil de grâce à nommer ». Ce n'est pas un passage à lire aux enfants : c'est un repère pour toi. En une phrase, il te rappelle le cœur de l'Évangile du jour, c'est-à-dire ce que Christ a fait, avant ce que l'enfant, lui, est invité à faire.

Ton travail est de le « nommer », c'est-à-dire de le dire à voix haute, avec tes propres mots, à deux moments : juste après le texte du jour, pour donner la clé de l'histoire, puis une seconde fois avant l'invitation à répondre à Jésus, pour que

l'enfant réponde à un amour déjà reçu. Formule-le simplement, par exemple : « Aujourd'hui, retiens surtout ceci... », puis relie-le à la question ou au jeu du moment.

Pourquoi cette précaution ? Parce que c'est la règle la plus importante du livret : la grâce avant le comportement. Sans ce rappel, la plus belle histoire se transforme vite en leçon de morale (« sois sage, sois gentil »). Le fil de grâce garantit que l'enfant entende d'abord ce que Dieu a fait pour lui, et seulement ensuite ce qu'il peut faire en réponse.

Un exemple. Jeudi, le fil de grâce est « on prie avec assurance grâce à la croix ». Tu peux le nommer ainsi : « Si nous pouvons parler à Dieu sans peur, ce n'est pas parce que nous prions bien, c'est parce que Jésus, à la croix, nous a ouvert la porte. »

À éviter : ne le récite pas comme une formule figée, et ne le retourne jamais en « donc sois gentil ». Nomme la grâce, puis laisse l'invitation venir comme une réponse joyeuse, jamais comme une condition à remplir pour être aimé de Dieu.

Le jeu et son débrief

Après chaque jeu, une ligne « Débrief » propose une question courte qui relie le jeu à la leçon du jour. Ne saute pas ce moment : c'est là que le jeu cesse d'être un simple amusement pour devenir un message que l'enfant retient.

Deux invitations, deux moments

Le texte du jour se termine par une invitation en gras : c'est la pointe du message, l'appel qui clôt l'histoire. Plus loin, la rubrique « Invitation à répondre à Jésus » est un second moment, plus calme, où tu proposes à l'enfant de répondre personnellement. La première conclut, la seconde ouvre un temps de décision, toujours offert et jamais imposé.

Ce que dit la recherche : deux priorités

Les études baptistes (LifeWay) et adventistes (étude de rétention) concordent : on ne quitte presque jamais l'église pour un désaccord de doctrine (5 %), mais par dérive et par manque de relation. Et ce qui protège le plus la foi en grandissant, ce ne sont pas les beaux programmes, ce sont deux choses très simples que ce livret vise directement.

Un adulte pour chaque enfant. Attribue à chaque enfant un « parrain de prière », un adulte de l'église qui prie pour lui, lui demande des nouvelles et l'accueille par son nom. C'est le facteur numéro un de la persévérance. Fais remplir la case « parrain » du cahier dès le premier jour.

Après la semaine. La semaine ne sert à rien si les habitudes s'arrêtent le dernier soir. Lance le défi « 30 jours avec Dieu » du cahier : chaque enfant garde son IPAD (parler, écouter, agir) pendant un mois, et va raconter au 30e jour à son parrain ce qui a changé. Les habitudes quotidiennes plantées dans l'enfance sont le meilleur prédicteur d'une foi qui dure.

PREMIER SABBAT — Ancrés dans les Écritures - Vivre la mission de Dieu

● Création	● Chute	● Rédemption	● Restauration

VERSET À MÉMORISER¶

« Rien n'est impossible à Dieu. » Luc 1:37

¶Défi mémoire : Apprends le verset du jour (Luc 1:37) — c'est le 1er de ta collection de 8 !

Pour lancer (l'amorce)

Fais semblant d'être un petit bateau : balance-toi quand le moniteur « souffle » ! Puis il dit « ancre ! » et tout le monde s'immobilise. « Qu'est-ce qui nous tient quand tout bouge ? »

Le texte du jour

Imagine que tu es sur un petit bateau, la nuit, et que les vagues font tanguer, tanguer. Tu as un peu peur ? Mais ton bateau ne part pas à la dérive, il reste bien en place. Pourquoi ? Regarde sous l'eau : il y a une grosse ancre, lourde, accrochée tout au fond, au rocher. C'est elle qui te tient, même si tu ne la vois pas. La vie, c'est comme la mer : il y a des jours où tout bouge, où on a peur. Mais toi, tu as une ancre, et c'est Jésus. Il est plus fort que toutes les vagues, et Il te tient bien fort. Tu n'as pas besoin d'être grand ni courageux : c'est Lui qui est fort, pas toi, et rien n'est trop difficile pour Lui.

TON INVITATION¶

Alors quand tu as peur, serre fort la main de Jésus dans ton cœur et dis :

« Jésus, tiens-moi, je suis avec Toi. »

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce

L'ancre, c'est Christ (pas notre effort) ; toute la Bible conduit à Lui — Jean 5:39 ; Éphésiens 2:8-9.

Questions (vérification)

- Qu'est-ce qui tient le bateau ? (l'ancre)
- Dieu peut-il se servir d'un enfant ? (oui)

Questions de discussion

- Montre avec tes mains : un bateau qui tangue, puis un bateau bien tenu par l'ancre. Lequel préfères-tu être ?
- Qu'aimerais-tu faire pour Jésus ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET¶

Le mot « Bible » veut dire « les livres » : ce n'est pas un seul livre, mais toute une bibliothèque de 66 livres !¶

Source — du grec « biblia », « les livres » ; la Bible compte 66 livres.

Amuse-toi !

Jeu de la tempête : les enfants se balancent comme des bateaux quand le moniteur « souffle » ; au mot « ancre ! », tout le monde s'accroupit et s'immobilise.

→ Débrief : Après le jeu : « Le bateau tient grâce à l'ancre, pas à ses efforts. Et nous, notre ancre, c'est qui ? » (Jésus.)

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS¶

Je parle à Dieu : « Jésus, me voici. »

J'écoute : Ferme les yeux : imagine Jésus qui dit ton prénom en souriant.

Je fais (mon défi) : Sois gentil avec UNE personne aujourd'hui.

À LA MAISON (pour les familles)

En famille : cherchez chacun votre « ancre » et racontez une fois où la foi vous a tenus. Priez le verset ensemble.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS¶

« Aimerais-tu dire oui à Jésus et commencer cette aventure avec Lui ? Tu peux Lui parler tout de suite, tout simplement. »

(Laisse un temps de silence ; ne force personne.)

Conclusion

Tu n'es pas trop petit. Puisque tu respires, Dieu t'appelle. Accroche-toi à sa Parole, et pars en mission avec lui.

DIMANCHE — Marche avec Dieu - Et laisse-le te conduire !

Création	● Chute	Rédemption	Restauration

VERSET À MÉMORISER

« Il dirigera tes sentiers. » Proverbes 3:6

Défi mémoire : Récite le verset de sabbat, puis apprends celui d'aujourd'hui (2/8).

Pour lancer (l'amorce)

Jeu : un enfant ferme les yeux, le moniteur le guide à la voix jusqu'à un objet (doucement). « C'est plus facile en écoutant, ou tout seul les yeux fermés ? »

Le texte du jour

Connais-tu le jeu où l'on suit le meneur, où l'on fait tout comme lui ? Marcher avec Dieu, c'est un peu ça : Dieu connaît le chemin, et nous, on reste à côté de Lui, la main dans sa main. Mais parfois, on veut courir devant tout seul, faire à notre idée. Une petite fille, Abby, a voulu foncer devant sur son vélo, toute seule. Et là, plus personne. Elle s'est sentie perdue et triste. Mais devine : sa maman est partie la chercher tout de suite, en courant ! C'est comme ça qu'est Dieu. Même quand on s'éloigne, Lui, Il court vers nous pour nous retrouver, parce qu'Il nous aime très fort.

TON INVITATION¶

Alors reste près de Dieu, la main dans sa main. Et si un jour tu te sens loin, n'aie pas peur : Lui, Il te cherche déjà. Dis-Lui : « Dieu, je veux marcher avec Toi, tiens ma main. »

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce¶

Dieu nous cherche le premier ; on répond à un amour qui précède — Luc 15 ; Romains 8:32.

Questions (vérification)

- Abby était-elle devant ou derrière ? (devant, toute seule)
- Qui l'a retrouvée ? (sa maman)

Questions de discussion

- Abby s'est sentie comment quand elle était toute seule ? (montre avec ton visage)
- Qui est venu la chercher ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET¶

Dans la Bible, un homme, Hénoc, était si ami avec Dieu qu'on dit qu'il « marchait avec Dieu ».¶

Source — Genèse 5:24 (Hénoc marcha avec Dieu).

Amuse-toi !

Parcours « suis le berger » : le moniteur marche avec des gestes rigolos ; les enfants-brebis l'imitent en file et s'arrêtent net quand il s'arrête.

→ Débrief : Après le jeu : « Qu'est-ce qui a rendu la confiance possible ? Écouter le guide. Notre Guide, c'est Dieu. »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS¶
Je parle à Dieu : « Jésus, prends ma main. »
J'écoute : Imagine ta main dans une grande main solide, celle de Dieu.
Je fais (mon défi) : Aujourd'hui, écoute (parents, moniteur) au lieu de foncer.

À LA MAISON (pour les familles)
Parents : racontez une fois où vous avez « foncé devant » Dieu et ce que vous avez appris. Puis faites une courte marche, main dans la main.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS
« Veux-tu laisser Jésus te conduire aujourd'hui, plutôt que de foncer seul ? Dis-le-Lui dans ton cœur. »

Conclusion

Dieu connaît le chemin. Reste à ses côtés, laisse-le conduire — même dans les passages difficiles, il ne te lâche pas.

LUNDI — Peu, c'est beaucoup - Rien n'est trop petit pour l'offrir à Jésus

Création	Chute	● Rédemption	Restauration

VERSET À MÉMORISER

« Apportez-les-moi », dit Jésus. Matthieu 14:18

Défi mémoire : Révise les 2 versets précédents, puis ajoute celui d'aujourd'hui (3/8).

Pour lancer (l'amorce)

Montre un seul biscuit. « On est [nombre]. Ce petit biscuit peut-il tous nous nourrir ? » Laisse les enfants répondre par oui/non.

Le texte du jour

(Montre un petit morceau de pain.) Regarde ce petit bout de pain. Peut-on nourrir beaucoup de gens avec ça ? Non, c'est tout petit ! Un jour, une grande foule avait très faim, et il n'y avait presque rien à manger. Mais un petit garçon avait cinq pains et deux poissons, son goûter à lui. Au lieu de les garder pour lui, il les a mis dans les mains de Jésus. Et sais-tu ce qui est arrivé ? Jésus a partagé, partagé, partagé encore, et tout le monde a mangé à sa faim ! Avec le petit goûter d'un seul enfant, Jésus a nourri des milliers de gens.

TON INVITATION

Sais-tu pourquoi ? Parce que Jésus est très fort, et parce qu'Il est très bon. Il aime les gens, et Il t'aime, toi. Un jour, Jésus a même tout donné pour toi, parce qu'Il t'aime plus que tout. Alors n'aie pas peur de Lui donner ton petit : un sourire, un jouet prêté, un câlin. Ce n'est pas ton petit qui est magique, c'est Jésus qui est fort et qui t'aime. Ouvre tes mains et dis-Lui : « Jésus, je t'aime, voici mon petit, prends-le. »

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce

Le vrai Pain, c'est Jésus donné pour nous ; on vient les mains vides — Jean 6:35.

Questions (vérification)

- Combien de poissons : 2 ou 20 ? (2)
- Est-ce que tout le monde a mangé ? (oui)

Questions de discussion

- Montre avec tes doigts : combien de pains et de poissons Nathan avait-il ?
- Aurais-tu partagé ton goûter, toi ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET

Il est resté douze paniers de restes — plus à la fin qu'au début !¶

Source — Jean 6:13 (douze paniers de restes).

Amuse-toi !

Jeu du partage : chaque enfant reçoit un « pain » en papier, le dépose dans le panier du moniteur, qui en ressort plein d'autres (cachés) et les redistribue. Effet « multiplication » !

→ Débrief : Après le jeu : « D'où venait tout ce pain ? Pas de nous — de Jésus. Notre "peu" entre ses mains devient beaucoup. »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS¶

Je parle à Dieu : « Jésus, je te donne mon petit peu. »

J'écoute : Ouvre tes mains vides : imagine Jésus qui les remplit.

Je fais (mon défi) : Partage une chose aujourd'hui (un jouet, un bonbon, un sourire).

À LA MAISON (pour les familles)

En famille : préparez un repas « partage » et nommez chacun une petite chose que vous pouvez offrir à Jésus cette semaine.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS

« Veux-tu Lui offrir ton petit "peu" aujourd'hui ? Ouvre les mains et dis-Lui oui. »

Conclusion

Rien de ce que tu donnes à Jésus n'est trop petit. Toi, tu es le vase ; Jésus est le trésor.

MARDI — Vis ta vie pour Jésus - Et sois son témoin

Création	Chute	● Rédemption	Restauration

VERSET À MÉMORISER

« Mettez la parole en pratique. » Jacques 1:22

Défi mémoire : Enchaîne les 3 versets déjà appris, puis apprends le 4e (4/8).

Pour lancer (l'amorce)

Montre l'image d'un gâteau appétissant. « Si je LIS la recette mais que je ne fais rien… le gâteau apparaît ? » Non ! (Mimez la déception.)

Le texte du jour

Tim savait tout sur le feu : comment il brûle, comment l'éteindre. Sa maman lui avait fait promettre de ne jamais jouer avec des allumettes. Tim savait tout ça par cœur. Mais un jour, il a quand même gratté une allumette, et l'herbe a pris feu ! Tout a brûlé. Tim savait ce qui était bien, mais il ne l'a pas fait. Le soir, il avait peur des cris. Mais sa maman l'a serré très fort dans ses bras, parce qu'elle l'aimait, même après la bêtise.

TON INVITATION

C'est comme ça qu'est Jésus avec nous. Savoir ce qui est bien, ça ne suffit pas, on n'y arrive pas tout seuls. Mais Jésus nous aime d'abord, et Il vient vivre dans notre cœur pour nous aider à faire le bien. Tu n'as pas à être parfait tout seul. Dis à Jésus : « Jésus, viens vivre dans mon cœur et aide-moi. »

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce

On obéit parce qu'on est sauvé, pas pour l'être ; Christ vit en nous — Éphésiens 2:8-9 ; Galates 2:20.

Questions (vérification)

- Avec quoi Tim a-t-il joué ? (des allumettes)
- Savoir les règles a-t-il suffi ? (non)

Questions de discussion

- Qu'est-ce que Tim n'aurait pas dû faire ?
- Sa maman l'a-t-elle grondé ou serré dans ses bras ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET

On reconnaît un arbre à ses fruits : ce qu'on FAIT montre qui on est vraiment.

Source — Matthieu 7:16-20 (on reconnaît l'arbre à ses fruits).

Amuse-toi !

Jeu « on le fait ! » : le moniteur nomme une bonne action ; les enfants la MIMENT. Puis une chose qu'on « dit mais ne fait pas » : on croise les bras et on secoue la tête.

→ Débrief : Après le jeu : « Dire une bonne action, est-ce la faire ? Aujourd'hui, on la VIT. »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS

Je parle à Dieu : « Jésus, aide-moi à faire le bien. »¶

J'écoute : Pense à une bonne action que tu peux faire tout de suite.

Je fais (mon défi) : Fais cette bonne action aujourd'hui.

À LA MAISON (pour les familles)

En famille : choisissez UNE parole biblique à mettre en pratique ensemble cette semaine, et encouragez-vous mutuellement.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS

« Veux-tu laisser Jésus vivre en toi, au lieu d'essayer d'être bon tout seul ? »

Conclusion

Ta façon de vivre parle de Dieu plus fort que tes mots. Tu n'as qu'une vie : vis-la pour Jésus — non pas pour être aimé, mais parce que tu l'es déjà.

MERCREDI — Écoute le Saint-Esprit - Un guide qui nous rapproche de Jésus

Création	Chute	● Rédemption	Restauration

VERSET À MÉMORISER

« Il vous conduira dans toute la vérité. » Jean 16:13

Défi mémoire : Révise les 4 premiers versets, ajoute le 5e (5/8). Astuce : associe un geste à chaque verset.

Pour lancer (l'amorce)

Souffle doucement sur la main des enfants, ou agite un éventail. « Vous voyez l'air ? Non — mais vous le sentez ! »

Le texte du jour

(Le moniteur souffle doucement sur la main des enfants, puis les invite à souffler à leur tour et à lever les mains ouvertes.) Sens-tu ce petit vent sur ta main ? Tu ne le vois pas, mais il est là. Le vent, on ne le voit jamais. On voit seulement ce qu'il fait : les feuilles qui dansent, ton cerf-volant qui monte, tes cheveux qui bougent. Jésus a dit que le Saint-Esprit est comme le vent. On ne le voit pas, mais il est tout près de toi, bien vivant. Et que fait-il ? Il te parle de Jésus tout doucement dans ton cœur, et il t'aide à aimer, à partager, à pardonner, des choses trop difficiles à faire tout seul.

TON INVITATION

Alors ouvre tes mains comme au vent et dis : « Saint-Esprit, souffle sur moi, montre-moi Jésus. » C'est une prière qu'il aime beaucoup.

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce

Le premier travail de l'Esprit : nous montrer Jésus et nous rendre semblables à Lui — Jean 15:26 ; Romains 8:16.

Questions (vérification)

- À quoi le poème compare-t-il le Saint-Esprit ? (au vent)
- Peut-on voir le vent ? (non, mais on voit ce qu'il fait bouger)

Questions de discussion

- Peux-tu voir le vent ? Comment sais-tu qu'il est là ?
- À quoi le poème compare-t-il le Saint-Esprit ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET¶

Le même mot, dans la Bible, veut dire à la fois « vent », « souffle » et « esprit » !¶

Source — hébreu « rouah », grec « pneuma » (vent, souffle, esprit).

Amuse-toi !

Expérience du vent : chaque enfant souffle sur un moulin en papier, ou on fait une course de plumes. « On ne voit pas le vent, mais on voit ce qu'il fait ! »

→ Débrief : Après l'expérience : « On n'a pas vu le vent, mais on a vu ce qu'il fait. Où veux-tu voir l'Esprit agir en toi ? »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS¶
Je parle à Dieu : « Saint-Esprit, aide-moi à choisir le bien. »¶
J'écoute : Souffle doucement sur ta main : Dieu est là, même invisible. ¶
Je fais (mon défi) : Aujourd'hui, quand tu hésites, choisis la gentillesse.

À LA MAISON (pour les familles)
Le soir : demandez à l'enfant « Où as-tu senti Dieu agir aujourd'hui ? » et partagez à votre tour.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS
« Veux-tu inviter le Saint-Esprit à te montrer Jésus, chaque jour ? »

Conclusion

Le Saint-Esprit est notre guide. Il nous rapproche de Jésus — et sa voix ne contredit jamais la Bible.

JEUDI — Prie et agis - La prière nous pousse à agir

Création	Chute	Rédemption	● Restauration

VERSET À MÉMORISER¶
« Priez… et veillez. » (d'après Néhémie 4:9)¶
Défi mémoire : Récite les 5 versets d'affilée, puis apprends le 6e (6/8).

Pour lancer (l'amorce)

Montre une graine et un arrosoir. « Si je prie pour la graine mais que je ne l'arrose jamais… elle pousse ? » Non ! On prie ET on agit.

Le texte du jour

Une nuit, il y avait un gros orage : le vent, la pluie, et boum, le tonnerre ! Le grand frère, Bryce, était encore dehors sur la route. À la maison, Papa et Maman avaient peur pour lui. Alors ils ont fait la chose la plus forte du monde : ils ont prié Jésus. Et puis Maman a eu une idée : « Vite, téléphonons à Bryce ! » Ils ont prié ET ils ont agi, et Bryce est rentré sain et sauf. Tu vois, quand on a peur, on peut faire deux choses : on prie, et on se lève pour agir.

TON INVITATION¶
Mais écoute bien : prier ne veut pas dire qu'on n'aura jamais de bobo. Parfois l'orage arrive quand même. Mais Jésus, Lui, ne nous laisse jamais tout seuls dans l'orage, jamais. Il est toujours avec toi. Quand tu as peur, dis-Lui : « Jésus, j'ai peur, reste avec moi », puis fais ce que tu peux, sans avoir peur.

NOTE POUR L'ANIMATEUR ·
Nommer le fil de grâce¶
On prie avec assurance grâce à la croix ; le grand « prie et agis », c'est Gethsémané — Hébreux 10:19.

Questions (vérification)

- Quel temps faisait-il ? (un orage)
- Que faisaient les parents ? (ils priaient)

Questions de discussion

- Qu'ont fait les parents de Bryce pendant l'orage ? (les mains : on prie)
- Bryce est-il rentré à la maison ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET¶
Néhémie a rebâti un immense mur en priant… et en travaillant en même temps !
Source — Néhémie 4:9 (il pria et établit une garde).

Amuse-toi !

Jeu « prie et agis » : au signal « PRIE », mains jointes ; au signal « AGIS », on mime une bonne action. On alterne de plus en plus vite.

→ Débrief : Après le jeu : « On a prié ET agi. Cette semaine, où dois-tu faire les deux ? »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS

Je parle à Dieu : « Dieu, aide-moi et donne-moi du courage. »

J'écoute : Pense à quelqu'un qui a besoin d'aide.

Je fais (mon défi) : Prie pour cette personne, puis fais-lui un geste gentil aujourd'hui.

À LA MAISON (pour les familles)

En famille : faites une « prière-marche » — marchez dans le quartier en priant tout haut pour ce que vous voyez.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS

« Veux-tu confier à Dieu ce qui t'inquiète, et Le suivre dans l'action ? »

Conclusion

Prie ET agis. La prière ne remplace pas l'action : souvent, elle nous pousse à agir. Et quoi qu'il arrive, Dieu reste avec nous dans la tempête.

VENDREDI — Partage le message - La joie et le courage d'annoncer Jésus

Création	Chute	● Rédemption	Restauration

VERSET À MÉMORISER

« Raconte tout ce que le Seigneur t'a fait. » Marc 5:19

Défi mémoire : Révise les 6 versets, ajoute le 7e (7/8) — la collection est presque complète !

Pour lancer (l'amorce)

Montre une jolie boîte-cadeau fermée. « Un trésor magnifique est dedans ! Tu le gardes tout seul, ou tu le partages ? »

Le texte du jour

Quand tu trouves un trésor, ou une super bonne nouvelle, tu as envie de le dire à tout le monde, n'est-ce pas ? Une petite fille, Marguerite, avait le cœur lourd et triste. Un jour, elle a entendu la plus belle nouvelle du monde : Jésus l'aime, et Jésus est mort puis revenu vivant pour être son ami pour toujours. Son cœur est devenu tout léger, et elle s'est mise à sourire ! Et elle ne pouvait pas garder ça pour elle : elle l'a dit à ses copines, à sa famille, à tout le monde.

TON INVITATION

Toi aussi, tu as une bonne nouvelle : Jésus t'aime, toi ! Tu n'as pas besoin d'être grand ni de tout connaître pour la dire. Tu racontes juste ce que Jésus a fait pour toi. À qui vas-tu le dire ? Dis à Jésus : « Jésus, aide-moi à parler de Toi à un ami. »

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce

Le message, c'est Christ mort et ressuscité — reçu par grâce, partagé par joie — 1 Corinthiens 15:3-4.

Questions (vérification)

- Après avoir connu Jésus, Marguerite était joyeuse ou triste ? (joyeuse)
- À qui écrit-elle ? (son amie Sofia)

Questions de discussion

- Marguerite était-elle triste ou joyeuse après avoir connu Jésus ? (montre avec ton visage)
- A-t-elle gardé la nouvelle pour elle ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET

« Évangile » veut dire « bonne nouvelle » !¶

Source — du grec « euangelion », « bonne nouvelle ».

Amuse-toi !

Jeu du téléphone : les enfants se passent à l'oreille une courte bonne nouvelle (« Jésus t'aime ! »). À la fin, on compare : le message a-t-il bien voyagé ?

→ Débrief : Après le jeu : « Le message a-t-il bien voyagé ? À toi de bien le transmettre — avec joie. »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS¶
Je parle à Dieu : « Jésus, aide-moi à parler de toi. »¶
J'écoute : Pense à une personne que tu aimes et qui ne connaît pas Jésus.
Je fais (mon défi) : Dis à quelqu'un aujourd'hui : « Jésus t'aime ! »

À LA MAISON (pour les familles)
En famille : chacun raconte « une chose que Jésus a faite pour moi », puis offrez ensemble une carte-verset à un voisin.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS
« Veux-tu être quelqu'un qui partage la bonne nouvelle ? Demande à Jésus le courage. »

Conclusion

Quand on trouve un trésor, on veut le partager. Tu as une bonne nouvelle : Jésus t'aime. Ose la raconter.

SYNTHÈSE DE LA SEMAINE¶À relire avant le message du deuxième sabbat

Avant d'entrer dans la dernière rencontre, prends un instant pour relier tout ce qui a été vécu. Cette synthèse te permet de rappeler aux enfants le chemin parcouru, du dimanche au vendredi, afin qu'ils voient l'unité de la semaine et non huit leçons séparées.

Toute la semaine raconte une seule chose, une grâce reçue qui finit par déborder, et elle avance du dedans vers le dehors, des mains qui reçoivent jusqu'aux lèvres qui partagent.

Tout commence le dimanche, lorsque l'enfant découvre que Jésus est le vrai Pain de vie et qu'il n'a rien à lui offrir que des mains presque vides, puisque c'est Jésus, et non son mérite, qui rassasie. De cette découverte naît aussitôt la question du lundi, car si l'on a reçu, comment vivre ? Non pas en serrant les dents, puisque connaître le bien ne suffit pas, mais en recevant un cœur neuf et en demeurant en lui comme le sarment tient au cep. Or ce demeurer, l'enfant ne le produit pas de lui-même, et voilà pourquoi le mardi lui présente le Saint-Esprit, ce vent invisible qui lui montre Jésus et fait mûrir en lui un fruit qu'aucun effort ne saurait fabriquer.

Une fois enraciné de la sorte, l'enfant peut être tourné vers l'épreuve et vers les autres. Le mercredi met donc sa foi à l'épreuve de l'orage, où elle apprend à prier puis à se lever, et où, même quand l'arbre tombe malgré la prière, la croix lui assure que Dieu n'est jamais absent. Cette grâce, désormais assez solide pour tenir dans la tempête, déborde le jeudi jusque sur les ennemis eux-mêmes, car celui qui se souvient d'avoir été aimé le premier alors qu'il était encore ennemi ne peut plus garder cet amour pour lui seul. Et ce débordement trouve enfin sa pleine mesure le vendredi, lorsque l'enfant, ne pouvant plus se taire, raconte tout simplement à d'autres ce que Jésus a fait pour lui.

Ainsi la semaine va du Pain reçu le dimanche au message partagé le vendredi. Les trois premiers jours enracinent, les trois derniers envoient, et tout bascule le mercredi, quand la grâce éprouvée dans l'orage devient assez forte pour se donner. D'abord ancrés dans la Bible, ensuite focalisés sur la mission.

DEUXIÈME SABBAT — Aimer comme Jésus - Des funérailles annulées

Création	Chute	Rédemption	● Restauration

VERSET À MÉMORISER¶

« Aimez vos ennemis. » (Luc 6:27)¶

Défi mémoire : Défi final : récite les 8 versets de la semaine — puis on célèbre (diplôme, applaudissements, goûter) ! (8/8)

Pour lancer (l'amorce)

« Lève la main : c'est facile d'être gentil avec ton copain ? » (oui !) « Et avec quelqu'un de méchant ? » (moins de mains…) « Regardons comment Jésus fait. »

Le texte du jour

C'est facile d'aimer un copain gentil. Mais aimer quelqu'un qui a été méchant avec toi, ça, c'est très dur ! Un homme, Tembo, avait un voisin, Juma, qui se moquait de lui tout le temps. Un jour, Juma est tombé très malade, et personne ne voulait s'approcher de lui. Personne, sauf Tembo. Tembo est venu le soigner, doucement, gentiment, même si Juma avait été méchant. Et sais-tu pourquoi Tembo a fait ça ? Parce que Jésus l'avait aimé le premier.

TON INVITATION¶

Jésus nous aime même quand nous ne sommes pas gentils, et Il veut nous aider à aimer les autres, même ceux qui sont difficiles. On ne peut pas y arriver tout seuls, mais Jésus le fait à travers nous. Pense à quelqu'un que tu as du mal à aimer, et dis à Jésus : « Jésus, aime cette personne à travers moi. »

NOTE POUR L'ANIMATEUR · nommer le fil de grâce

On aime l'ennemi parce que Dieu nous a aimés quand nous l'étions — Romains 5:8-10 ; 1 Jean 4:19.

Questions (vérification)

- Juma était-il gentil avec Tembo au début ? (non)
- Tembo l'a-t-il aidé ? (oui)

Questions de discussion

- Juma était-il gentil ou méchant avec Tembo ? (montre : pouce en bas / en haut)
- Tembo est-il allé l'aider quand même ?

Le saviez-vous ?

UN TRÉSOR POUR LE CARNET

Jésus a dit qu'on reconnaîtrait ses amis à UNE chose : la façon dont ils s'aiment (Jean 13:35).

Source — Jean 13:35 (on vous reconnaîtra à votre amour).

Amuse-toi !

Fabrique une « carte sourire » : dessine un grand cœur et offre-la à quelqu'un avec qui tu t'entends moins bien. Puis on se serre tous la main.

→ Débrief : Après le jeu : « À qui, cette semaine, offriras-tu ce geste d'amour — surtout si c'est difficile ? »

IPAD — mon Instant Personnel Avec Dieu

PARLE · ÉCOUTE · FAIS

Je parle à Dieu : « Jésus, aide-moi à aimer même ceux qui sont méchants. »¶

J'écoute : Pense à quelqu'un avec qui tu t'entends mal.¶

Je fais (mon défi) : Fais-lui un geste gentil aujourd'hui.

À LA MAISON (pour les familles)

En famille : nommez une personne difficile à aimer, et décidez d'un geste d'amour concret à faire ensemble cette semaine.

INVITATION À RÉPONDRE À JÉSUS

« Peut-être que Jésus t'appelle à Le suivre pour de bon. Veux-tu Lui donner ta vie ? Tu peux Lui dire oui maintenant, avec tes mots. »

(Laisse un vrai temps ; propose de prier avec ceux qui le désirent, sans pression.)

Conclusion

Aimer comme Jésus, c'est être bon même envers ceux qui nous font du mal. On n'y arrive pas seul — on laisse Jésus aimer à travers nous. C'est ainsi que le monde le reconnaît.